Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación

|  |  |
| --- | --- |
|  | Palabra clave en Java que indica que el bloque siguiente de código maneja una excepción especificada |
|  | Una excepción que se maneja de manera opcional |
| excepciones controladas | Una excepción que se DEBE manejar. |
|  | Indica que hay un problema con la interpretación de su programa. |
|  | Evita que el intérprete ejecute el resto del código hasta que éste encuentre una palabra catch. |
| Error de sintaxis | Error que indica un problema con el formato de codificación. |
| Excepciones | Error que se produce mientras se ejecuta el programa, también denominado excepción. |
|  | Error que se produce como resultado de una lógica de programación incorrecta. |
|  | Bloque de código que maneja excepciones al tratar casos donde se arroja una excepción |
|  | Errores que se producen durante el tiempo de ejecución y que pueden ser corregidos o manejados por el código. |

Inténtelo/resuélvalo:

1. Describa la diferencia entre error de sintaxis, error lógico y excepción.

R:

* **Error de sintaxis:** Es un error que aparece al escribir mal una sentencia o línea de código. Por lo generar el IDE te avisa cuando lo estas escribiendo.
* **Error lógico:** Aparecen cuando el programa esta siendo ejecutado. Y esto se debe a que el código esta lógica mente mal estructurado, por ende, le código arroja un dato no deseado. Este es un error humano, mas no de máquina.
* **Error de excepción:** Sucede durante la ejecución del programa, interrumpiendo el flujo de este. Es un error inesperado, ya que solo ocurre durando la ejecución del programa mostrando un mensaje o una señal de que algo a salido mal, notificando al programa y al usuario del mismo.

2. ¿Cuál es el problema del siguiente código? ¡Debe imprimir “Hello World! " cuatro veces a la pantalla.

String str = “Hello World”;

for(int i = 0; i < 4; i++);

{

System.out.println(str);

str+= ”!”;

}

R: El problema que tiene el siguiente código, es que al final de la línea del bucle for está escrito un “;” el cual no puede estar porque es un método.

3. Describa una excepción que haya experimentado antes en su programa. Explique de qué manera se podría manejar con un bloque de código try/catch.

R: Esta en el codigo

4. Escriba un segmento de código que tenga: a. Un error de sintaxis. b. Un error lógico. c. Una excepción.

R: El punto a, b y c están en el código.

Texto

Descripción generada automáticamente

5. ¿Cuál es la diferencia entre una excepción marcada y una excepción sin marcar?

R:

* Marcada: Estas excepciones tienen que estar capturadas, ya que estas afectan la ejecución del programa haciendo que se detenga. Obligando al programador tomar medidas.
* No Marcada: Son errores muy importantes, ya que por lo general el programa no lo detecta en la ejecución. Estos errores suelen ser más lógicos, que de sintaxis.